Ultimate Grappling Challenge IX
Turnier Information

Veranstalter:

Shooto Germany
c/o German Top Team
Peter Angerer
Wörthstraße 17
72764 Reutlingen
Deutschland
www.kakutogi.net/ugc

In Kooperation mit der "Deutsche Grappling Liga"
www.deutsche-grappling-liga.de

Kontakt:

Peter Angerer
E-Mail: angerer@german-top-team.com
Web: www.kakutogi.net/ugc
Mobil: +49-1525-3544066

Datum:

Samstag, 1. Oktober 2011

Ort:

Arena
Hockstraße (Mehrzweckhalle)
63743 Aschaffenburg
Deutschland
http://www.achilles-fightclub.de/

Teilnehmer:

Alle Kampfsportler, welche älter als 18 Jahre sind

Startgebühr:

bis einschließlich 1. September: 50 Euro
bis einschließlich 26. September: 60 Euro
ab 27. September und am Kampftag: 70 Euro

5 Euro Rabatt, wenn die Startgebühr vorab via PayPal bezahlt wird.
PayPal e-mail: angerer@german-top-team.com
www.paypal.com

Ansonsten ist die Startgebühr bar beim Einwiegen zu bezahlen.

Kämpfer aus Deutschland, die in der aktuellen Saison der "Deutschen Grappling Liga" als Sportler registriert sind, bezahlen nur 40 Euro Startgebühr. Wenn die Startgebühr vorab per PayPal bezahlt wird, erhalten auch sie einen Rabatt von 5 Euro auf die Startgebühr. Dies gilt allerdings nur für Voranmeldungen bis einschließlich 26. September. Danach verfällt dieser Sonderbonus. Nachmeldungen erfolgen dann zu den oben genannten Konditionen.

Anmeldung: Voranmeldungen sind aussschließlich über unsere Webseite www.kakutogi.net/ugc ab 1. Juli möglich. Kämpfer können sich auch am Wettkampftag noch nachmelden.

Wiegen: Freitag, 30. September von 19.00 – 21.00 Uhr
Samstag, 1. Oktober von 09.00 – 10.30 Uhr

Regelbesprechung: 10.45 Uhr

Kampfbeginn: 11.00 Uhr

Finale: ca. 20.00 Uhr

Preise: Trophäen und Ehrengaben in den jeweiligen Klassen:

- Große Medaillen für die Plätze 1-3 in jeder Klasse
- Champion Gürtel für den Sieger im Superfight
- Sonderpreise für: “Best Technical Fighter” und “Fastest Submission”

Preisgelder: 300 Euro für die Gewinner in den Männerklassen
100 Euro für die Zweitplatzierten in den Männerklassen
200 Euro für die Gewinner in den Frauenklassen
75 Euro für die Zweitplatzierten in den Frauenklassen
500 Euro für den Sieger im Superfight
100 Euro für “Best Technical Fighter”
100 Euro für“Fastest Submission”

Bei 8 oder weniger Teilnehmern in einer Männerklasse wird das Preisgeld um 50% reduziert.

Bei 4 oder weniger Teilnehmern in einer Frauenklasse wird das Preisgeld um 50% reduziert.

Hotel Information: Bitte kontaktieren Sie uns für Hotel Informationen. Wir veröffentlichen ebenfalls auf unserer Webseite www.kakutogi.net/ugc entsprechende Info.

Haftungsausschluss: Alle Sportler nehmen auf eigenes Risiko an den Wettkämpfen teil. Jeder Teilnehmer muss beim Einwiegen eine gültige Krankenversicherung nachweisen. Alle Sportler unterzeichnen einen Haftungsausschluss vor dem Einwiegen.

Regeln und Vorschriften

Kampfzeit:

Es gibt KEIN Zeitlimit für die Kämpfe und es warden KEINE Punkte vergeben. Ein Kampf endet nur durch Aufgabe, Abbruch des Kampfleiters oder Disqualifikation eines Sportlers.

Turnier Modus:

KO-System. Der Sieger einer Begegnung rückt in die nächste Runde vor. Die Verlierer der Halbfinals kämpfen um den 3. Platz.

Alters- und Gewichtsklassen:

Die folgenden Alters- und Gewichtsklassen gelten für das Turnier:

- Frauen (18 Jahre +): -60,0 kg, +60,1 kg
- Männer (18 Jahre +): -65,0 kg, -70,0 kg, -76,0 kg, -83,0 kg, -91,0 kg, +91,1 kg

Wenn in einer Klasse nur 3 oder weniger Sportler antreten, wird der Veranstalter die Sportler in der nächsthöheren/-niedrigeren Klasse einteilen.

Kleidung:

Fight Shorts und entsprechende Sportkleidung. Kimono, Dogi, Rashguards, T-Shirts, Ringerschuhe, Knieschoner etc können getragen werden.

Matte:

Die Mattenfläche beträgt mindestens 7x7 m. Verlassen die Sportler während einer Aktion die Kampfzone, so werden sie den Kampf in der Mitte der Matte in der selben Position wieder aufnehmen.

Erlaubte und verbotene Techniken:

Die folgenden Regeln gelten:

- Alle Würfe und Takedowns sind erlaubt
- Alle Hebel- und Würgetechniken sind erlaubt
- Kein Würgen durch Greifen des Kehlkopfes
- Keine Würfe, bei denen der Gegner auf Kopf oder Nacken geworfen wird
- Kein Greifen in den Genitalbereich
- Kein Greifen in das Gesicht, die Augen, die Nase, den Mund, die Haare oder die Ohren
- Kein “Fish Hooking”
- Keine Angriffe auf den Augenbereich
- Keine Angriffe auf Nervenpunkte
- Keine Angriffe auf kleine Gelenke, wie Finger oder Zehen. Es müssen mindestens drei Finger gegriffen werden, um einen Griff zu lösen.
- Kein Schlagen oder Treten
- unsportliches Verhalten
- Nichtbefolgung der Anweisungen des Kampfleiters oder der Offiziellen

Strafen:

- Stalling/Passivität = Gelbe Karte
- Regelverstoß/Foul = Gelbe Karte, in ernsten Fällen kann der Sportler sofort disqualifiziert werden
- Wenn ein Kämpfer drei Gelbe Karten während des gesamten Turniers erhält, wird er disqualifiziert

Möglichkeiten zum Sieg:

Der Sieger wird ermittelt durch:

- Aufgabe eines Kämpfers durch Abklopfen oder verbales Signal
- Abbruch des Kampfleiters, wenn ein Kämpfer in Gefahr ist oder sich nicht verteidigen kann
- Disqualifikation des Sportlers

Sieg durch:

- Aufgabe
- Abbruch des Kampfleiters
- Disqualifikation